

# Алексей Юрченко

Возраст: 31 год

Email: [alexes.dev@gmail.com](mailto:alexes.dev@gmail.com)

GitHub: [github.com/alexesdev](https://github.com/alexesdev)

Где сейчас: Тайланд

## ОБО МНЕ

---

Fullstack Senior Developer с более чем 10-летним опытом работы в разработке. Основные направления это E-commerce, Crypto. Начал писать код еще со школы, специализируюсь на создании масштабируемых решений, глубоко вникаю в бизнес-задачи. Придерживаюсь принципа "[Eating your own dog food](#)", что помогает мне создавать практичные и надежные продукты. Перфекционист по натуре, но умею находить баланс между качеством и сроками. Способен работать с жесткими дедлайнами. Быстро разбираюсь с новым кодом, даже на незнакомых языках, потому что разбираться во внутренностях библиотек одно из моих хобби. Использую AI в повседневной работе (GPT-4, Copilot).

На протяжении большей части своей карьеры я работал с размытыми требованиями и без четкого видения конечного результата, что научило меня гибкости и умению принимать решения в условиях неопределенности. Однако на текущем этапе хотел бы работать с четко поставленными задачами и ясными целями, чтобы максимально эффективно использовать свои навыки и опыт.

В первую очередь рассматриваю вакансии с оплатой криптовалютой.

## ОПЫТ РАБОТЫ

---

### Бекенд разработчик - P2P Validator

08/2022 - 01/2024 | Удаленно

P2P.org занимается Инфраструктурой и сбором данных для PoS блокчейн сетей.

- Разработка инструментов для дата аналитиков (экстракторы cosmos-sdk-based сетей, api, etc) на Golang и Python.
- Кастомные дашборды на React/Typescript
- Загрузка терабайтов данных в BigQuery

Стек и инструменты: Golang, Python, React, Tailwind, Typescript, BigQuery, Docker, Kubernetes, Google Cloud, GRPC, Protobuf, Kafka.

### Руководитель IT отдела - ФРЭШ

07/2018 - 04/2022 | Москва

Интернет-магазин продуктов питания.

- Управление командой из 10 человек. Бекендеры, фронты, ПМ, дизайнер
- Решение сложных кейсов, найм и развитие сотрудников
- Внедрение бизнес-аналитики на базе Metabase
- GraphQL API на Golang и [gqlgen](#)
- Несколько фронтов интернет-магазина на Gatsby (React, Typescript)
- Несколько мобильных приложений на React Native (Typescript)

- Своя система управления складом (остатки, поставки, отгрузка)
- Интерфейсы почти для всех отделов компании: логистов, водителей, упаковщиков, сборщиков, поваров
- Интеграция складской с системы с кассами и весами (выгрузка бинарных данных данных через сеть)
- Управление кластером из 30+ виртуальных машин на Nomad в Yandex Cloud (nomad, consul, packer, ansible)
- Мониторинг и алертинг Prometheus/Grafana/AlertManager
- Поддержка своего Gitlab и CI/CD для всех проектов

Стек и инструменты: Golang, gqlgen, React, Gatsby, GraphQL, urql, antd, React Native, Typescript, PostgreSQL, PostgREST, Postgraphile, Metabase, Nomad, Yandex Cloud, Ansible, Packer, Docker, Prometheus, Grafana, Gitlab, Redis.

## Фуллстак разработчик - Statsbot.co

12/2017 - 04/2018 | Москва

SaaS стартап аналитики данных. Нынешний cube.js.

- Поддержка и добавление нового функционала на Rails/React
- Получил огромный опыт работы с аналитикой данных, который активно использовал в будущем

Стек и инструменты: Ruby, Ruby on Rails, React, Redux, Webpack, Docker.

## Фуллстак разработчик - ФРЭШ

01/2014 - 12/2017 | Москва

Интернет-магазин продуктов питания.

- Доработка сайта/CRM до рабочего состояния после другого человека
- Мобильный сайт на React
- Доработка мобильного iOS приложения (Object-C)
- Разработка приложения на React Native

Стек и инструменты: Ruby, Ruby on Rails, React, SSR, React Native, Redux, Webpack, PostgreSQL, Redis, Sidekiq, PostgreSQL.

## Бекенд разработчик - Фриланс

06/2000 - 01/2014 | Севастополь

- Верстка HTML/jQuery
- Разработка сайтов на PHP (Yii)
- Ruby on Rails

Стек и инструменты: PHP, Yii, Ruby, Ruby on Rails, HTML, CSS, jQuery, PostgreSQL, MongoDB.

## НАВЫКИ

---

- Golang\*
- React\*, React Native\*
- Ruby\*, Ruby on Rails\*
- Typescript, Node.js\*
- PostgreSQL\*, BigQuery
- Docker\*, Kubernetes, Ansible, Nomad
- Google Cloud, Yandex Cloud
- Linux, Bash, [Git](#)

\* - Уверенное владение с 5+ годами коммерческого опыта

## ЯЗЫКИ

---

- Русский - Родной
- Украинский - Родной
- English - B2

## ХОББИ

---

### Электроника

Спроектировать, заказать и собрать несложное устройство на популярных микроконтроллерах.

Полезные навыки: C++.

### 3D-печать

Спроектировать детали/устройство в CAD и распечатать его. Полезные навыки: Владение CAD, опыт с ЧПУ станками.

### Гидропоника

Выращивание растений без почвы с автоматизацией. Полезные навыки: мониторинг питания и окружения на Prometheus/Grafana.

### GameDev

Unity, Godot, VR. Полезные навыки: C#, C++.

### Zettelkasten/Второй мозг

Постоянно веду заметки про новые знания, мысли и связи между ними. Полезные навыки: ведение документации, опыт работы с базами знаний в системах типа Notion.